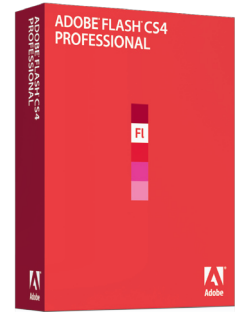


Adobe Flash CS4

Básico-Intermedio



Temario

1. Inicio

- 1 Iniciar Flash y abrir un archivo
- 2 Conocer el área de trabajo
- 3 Trabajar con el panel Library
- 4 Comprender la Timeline
- 5 Usar el Property Inspector
- 6 Usar el panel Tools
- 7 Deshacer pasos
- 8 Previsualizar la película
- 9 Publicar
- 10 Buscar recursos para usar Flash
- 11 Chequear actualizaciones

2. Trabajo con gráficos

- 1 Líneas y rellenos
- 2 Crear rectángulos
- 3 Usar un degradado
- 4 Realizar selecciones
- 5 Dibujar óvalos
- 6 Construir patrones
- 7 Crear curvas
- 8 Crear transparencias
- 9 Crear y editar texto

3. Crear y editar símbolos

- 1 Importar archivos de Illustrator
- 2 Sobre los símbolos

- 3 Crear símbolos
- 4 Importar archivos de Photoshop
- 5 Editar y manejar símbolos
- 6 Cambiar el tamaño y posición de las instancias
- 7 Cambiar el efecto de color de las instancias
- 8 Modos de mezcla
- 9 Aplicar filtros para efectos especiales
- 10 Ubicar elementos dentro del espacio 3D

4. Agregar animación

- 1 Animar la posición
- 2 Cambiar el ritmo y tiempo
- 3 Animar transparencia
- 4 Animar filtros
- 5 Animar transformaciones
- 6 Cambiar el trazado de movimiento
- 7 Intercambiar destinos de interpolación
- 8 Crear animaciones anidadas
- 9 Usar el Motion Editor
- 10 Realizar Easing
- 11 Animar movimiento 3D
- 12 Previsualizar la animación

5. Movimiento articulado y transformación

- 1 Movimiento articulado con kinemática inversa
- 2 Restringir Joints
- 3 Invertir kinemática con formas

Duración: 20 horas

Objetivo:

Proporcionar al alumno el conocimiento necesario para realizar presentaciones y sitios web con utilización de animación e interactividad.

Dirigido a:

Diseñadores gráficos, desarrolladores, presentadores de marca, creadores de contenidos multimedia en general.

Requisitos:

Conocimientos básicos del sistema operativo de su computadora. Familiaridad con los programas de diseño.



- 4 Opciones de armazón
- 5 Transformación entre interpolaciones de forma
- 6 Usar Shape Hints

6. Crear navegación interactiva

- 1 Acerca de las películas interactivas
- 2 Diseñar una interfaz
- 3 Crear botones
- 4 Entender ActionScript 3.0
- 5 Agregar una acción Stop
- 6 Crear Event Handlers para los botones
- 7 Crear fotogramas de destino
- 8 Ejecutar la animación en el destino
- 9 Botones animados

7. Trabajar con sonido y video

- 1 Usar sonidos
- 2 Comprender el video Flash
- 3 Usar Adobe Media Encoder
- 4 Opciones de codificación
- 5 Reproducir video externo

- 6 Trabajar con video y transparencia
- 7 Incrustar video Flash

8. Usar componentes

- 1 Sobre los componentes
- 2 Agregar un componente de texto
- 3 Usar componentes para crear interactividad

9. Cargar y controlar contenido Flash

- 1 Cargar contenido externo
- 2 Eliminar contenido externo
- 3 Controlar Movie Clips
- 4 Crear máscaras

10. Publicar documentos de Flash

- 1 Probar un documento de Flash
- 2 Comprender el Bandwidth Profiler
- 3 Agregar metadatos
- 4 Publicar una película para la web
- 5 Opciones alternas de publicación

Número 1 en animación web y desarrollo multimedia.

VENTAJAS COMPETITIVAS

Nuestros cursos son oficiales, avalados por Adobe Systems, siendo totalmente prácticos, ya que están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.

En los cursos personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.

Todos nuestros cursos están impartidos por instructores certificados. Incluyen diploma oficial de Centro Autorizado avalado por Adobe Systems, con valor curricular. Ejercicios en CD o DVD y material impreso o en PDF. Servicio de resolución de dudas vía mail.

“Capacitación para el mundo real”